

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

**Сессия 1**

Все проекты проверяются с Git репозиториев. Адрес http://62.113.111.138/. Для входа используйте учетную запись, которая была вам предоставлена. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/V3wqARWyYzp4HqqPUv1lVh/VOS-Session-1?node-id=0%3A1

Вы будете работать с REST API, доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

Документация к API: https://app.swaggerhub.com/apis-docs/serk87/APIfood/1.0.0

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Создайте проект. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран LaunchScreen согласно макету. Текст и логотип должны быть отдельными элементами:
   * Реализуйте локальное хранение всех блюд в приложении.
   * Progress Bar в виде кольца должен крутиться во время загрузки данных.
   * В случае отсутствия интернета прогресс бар крутиться не должен.
   * Реализуйте проверку версии меню, в случае если она не отличается от сохраненной вами локально повторно ее загружать не нужно.
   * В случае повторной загрузки блюд для локального сохранения блюда не должны повторяться
3. Реализуйте 2 приветственных экрана OnBoardingScreen согласно макету:
   * Необходимо реализовать перелистывание экранов по свайпу.
   * Внизу экрана реализованы индикаторы вкладок, индикаторы меняет цвет согласно макету.
   * При нажатии на Sign Up должен осуществляться переход на SignUpScreen.
   * При нажатии на Sign In должен осуществляться переход на SignInScreen.
   * В случае отсутствия интернета необходимо реализовать возможность входа как гость отдельным элементом как на макете.
4. Реализуйте экран SignInScreen согласно макету:
   * При нажатии на кнопку «Login» необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (email должен соответствовать паттерну "name@domenname.ru", где имя и домен второго уровня могут состоять только из маленьких букв и цифр, домен верхнего уровня - только из маленьких букв. Длина домена верхнего уровня - не более 3х символов). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. При корректном заполнении формы необходимо получить токен с помощью соответствующего запроса REST API.
   * При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран MainScreen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
5. Реализуйте экран SignUpScreen согласно макету:
   * При нажатии на кнопку «Register Now» необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (email должен соответствовать паттерну "name@domenname.ru", где имя и домен второго уровня могут состоять только из маленьких букв и цифр, домен верхнего уровня - только из маленьких букв. Длина домена верхнего уровня - не более 3х символов). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. Так же необходимо проверять равенство пароля и его повтора.
   * При корректном заполнении формы необходимо отправить данные на сервер с помощью соответствующего запроса. При получении ошибки от сервера ее необходимо отобразить с помощью диалогового окна. При успешной регистрации нужно автоматически осуществить авторизацию, необходимо получить токен с помощью соответствующего запроса REST API и перейти на экран MainScreen.
   * При нажатии на кнопку «Cancel» необходимо осуществлять переход на SignInScreen.
6. Реализуйте экран MainScreen согласно макету:
   * Реализуйте меню товаров, из локального сохраненного списка заранее, согласно макету:
     1. Отсортируйте по полю «category» и создайте необходимое количество вкладок.
     2. При нажатии на каждую вкладку выбирается определенная категория товаров.
     3. В случае если имя не вмещается размер текста не обходимо изменить по размеру.
   * Реализуйте ручной ввод адреса доставки на экране он должен заменять текст «Выберите адрес доставки». Маска поля адреса: Город, Улица, Дом.
   * Реализуйте открытие поисковой строки при нажатии на соответствующую иконку, как на макете OpenSearchEdit:
     1. После ввода любого символа, вкладки товаров должны замениться на слово «Result» и предоставить список блюд в которых содержиться содержимое поисковой строки, как на макете ResultSearch.
     2. После очищения поисковой строки вкладки товаров должны снова отобразиться согласно макету OpenSearchEdit.
     3. При нажатии на соответвующую иконку окно поиска исчезает, как на макете MainScreen.
   * Реализуйте навигацию по экранам, как на макете.